(19) BUNDESREPUBLIK **DEUTSCHLAND**

Patentschrift ₁₀ DE 199 21 024 C 2

(f) Int. Cl.⁷: H 04 N 5/775

H 04 N 5/44 A 63 F 13/00 G 06 F 19/00



ESTE 3 . 4110.00-124

DEUTSCHES PATENT- UND MARKENAMT (2) Aktenzeichen:

199 21 024.1-31

Anmeldetag:

6. 5. 1999

(3) Offenlegungstag:

16. 11. 2000

(45) Veröffentlichungstag

der Patenterteilung:

8. 3.2001

Innerhalb von 3 Monaten nach Veröffentlichung der Erteilung kann Einspruch erhoben werden

(3) Patentinhaber:

Eichelmann, Wolfgang, 89331 Burgau, DE; Huber, Martin, 89331 Burgau, DE; Wistuba, Eberhard, 89364 Rettenbach, DE

(12) Erfinder:

Eichelmann, Wolfgang, 89331 Burgau, DE

66 Für die Beurteilung der Patentfähigkeit in Betracht gezogene Druckschriften:

> DE 41 11 417 A1

Videospielanlage

Videospielanlage, mit einem Modul, das mit mindestens einer für den Ablauf des Spiels wesentlichen Anlagenkomponente (1, 2) mechanisch verbunden sowie gegen unbefugtes Entfernen gesichert ist und einen gegen unbefugtes Verstellen geschützten Zeitgeber umfaßt, der nach Ablauf einer einstellbaren Nutzungszeit die Nutzung der Anlage unterbricht, dadurch gekennzeichnet, daß das Modul (3) in einer Datenübertragungsleitung (4) der für den Ablauf des Spiels wesentlichen Anlagenkomponente (1, 2) liegt.

